

NAHKAMPFPROTOKOLL

Kampfkraft = Nahkampfwert + Waffenbonus

DU
Kampfkraft: Gesundheit:
 Bonusschaden:

Runden

1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	24

Gegner
Kampfkraft: Gesundheit:
 Bonusschaden:

Runden

1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	24

DU
Kampfkraft: Gesundheit:
 Bonusschaden:

Runden

1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	24

Gegner
Kampfkraft: Gesundheit:
 Bonusschaden:

Runden

1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	24

DU
Kampfkraft: Gesundheit:
 Bonusschaden:

Runden

1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	24

Gegner
Kampfkraft: Gesundheit:
 Bonusschaden:

Runden

1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	24

FERNKAMPFPROTOKOLL

Zielgenauigkeit = Fernkampfwert + Waffenbonus - Deckung des Gegners

DU Gesundheit:
Fernkampfwert: Zielgenauigkeit:

Runden

1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	24

Gegner Gesundheit:
Zielgenauigkeit: Deckung:

Runden

1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	24

DU Gesundheit:
Fernkampfwert: Zielgenauigkeit:

Runden

1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	24

Gegner Gesundheit:
Zielgenauigkeit: Deckung:

Runden

1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	24

DU Gesundheit:
Fernkampfwert: Zielgenauigkeit:

Runden

1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	24

Gegner Gesundheit:
Zielgenauigkeit: Deckung:

Runden

1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	24