

ALPHA 434	OMEGA 301
ALPHA ...	PICK 254
AUFTRAG 62	RAN 284
BECKY	SANDUHR
BLOCK 214	SCHATTEN 548
BARRIERE	SCHATULLE 122
DÄMON 10	SCHLAMASSEL 587
DELTA 477	SEEGRAB 584
DSCHINN	SIGMA 544
EPSILON 73	TAKELAGE 167
ERKENNTNIS 428	THETA 191
ETA 261	TRAUMPALAST 329
FREUDENHAUS 349	TROPFEN 463
GAMMA 368	TUCH 588
KÄFIG 559	UHRMACHER
KALI 247	VERWALTUNG 336
KAPITÄN	WASSER 171
KLAUEN 463	ZETA 398
KNOCHENMANN 45	ZOMBIEHAND 452
NACHTALB 2	ZWISCHENWELT 135

Wesen	Erkennungsmerkmal?	Erforderliche Waffe
Dämonen		Heilige Waffe
Untote		Weihwasser
Werwesen		Waffe mit Silbergeschoss
Albtraumwesen		(Sokrates' Meditation)
Tierische		Cosmars Schwert

Gegenstände	Menge	Gegenstände	Erfolge: besiegte Wesen	1.	2.
		Weihwasser (max. 2)	Untote		
		Cosmars Schwert <input type="checkbox"/>	Werwesen		
		Heilige Waffe, welche? <input type="checkbox"/>	Albtraumwesen		
		Silberwaffe, welche? <input type="checkbox"/>	Dämonen		