

KAMPFSTÄRKE

WILLENSKRAFT

AUSDAUERPUNKTE

Darf den Anfangswert übersteigen

Kann nie über den Grundwert steigen.
0 = Tot

KAMPFPROTOKOLL

AUSDAUERPUNKTE

AUSDAUERPUNKTE

SILBERSTERN	KAMPF QUOTIENT	FEIND
-------------	-------------------	-------

SILBERSTERN	KAMPF QUOTIENT	FEIND
-------------	-------------------	-------

SILBERSTERN	KAMPF QUOTIENT	FEIND
-------------	-------------------	-------

SILBERSTERN	KAMPF QUOTIENT	FEIND
-------------	-------------------	-------

SILBERSTERN	KAMPF QUOTIENT	FEIND
-------------	-------------------	-------

SILBERSTERN	KAMPF QUOTIENT	FEIND
-------------	-------------------	-------

SILBERSTERN	KAMPF QUOTIENT	FEIND
-------------	-------------------	-------

