

AKTIONSBLATT

NIEDERE MAGIE

1
2
3
4
5

RUCKSACK (maximal 8 Gegenstände)	KRÄUTERTASCHE (nur Alchemie; maximal 8 Gegenstände)
1	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8
(9) (nur Großer Rucksack)	GEWANDTASCHE
(10) (nur Großer Rucksack)	
MAHLZEITEN (zählen als Rucksackgegenstände)	
(-3 AP, wenn du keine Mahlzeit hast und essen musst)	(enthält Nobel)

KS = KAMPFSTÄRKE

AP = AUSDAUERPUNKTE