

AKTIONSBLATT

GROSSMEISTER-DISZIPLINEN

Notizen

1. <i>Groß-Waffenmeisterschaft</i>	
2. <i>Tierbeherrschung</i>	
3. <i>Erlösung</i>	
4. <i>Verschmelzung</i>	
5. <i>Groß-Jagdmeisterschaft</i>	
6. <i>Groß-Pfadmeisterschaft</i>	
7. <i>Kai-Stoß</i>	
8. <i>Kai-Schirm</i>	
9. <i>Groß-Nexus</i>	
10. <i>Drittes Auge</i>	
11. <i>Altmagie</i>	SONNENPRINZ
12. <i>Kai-Alchemie</i>	KAI-SUPREMMEISTER

RUCKSACK (maximal 10 Gegenstände)	MAHLZEITEN
1	
2	
3	
4	
5	-3 AP, falls du keine Mahlzeit zu dir nimmst, wenn der Text dies anordnet.
6	GELDBÖRSE Beinhaltet Goldkronen (maximal 50)
7	
8	
9	
10	

Können jederzeit außerhalb eines Kampfes abgelegt oder ausgewechselt werden.

GROSSMEISTER-RANG:

Kai-Supremmeister