



TROUBLESHOOTER



Teamführer

Glückwunsch, Bürger! Aufgrund deiner einzigartigen Fähigkeiten wurdest du ausgewählt, um als Teamführer zu dienen. Dies ist ein wichtiger Auftrag und deine Wahl beweist das außergewöhnliche Vertrauen des Computers in dich.

Als Teamführer musst du die Bestrebungen deiner Troubleshooter-Kollegen koordinieren und ihre unterschiedlichen Talente und Fertigkeiten einsetzen, um die Mission erfolgreich abzuschließen. Zu diesem Zweck hat dich der Computer mit allen notwendigen Ausrüstungsgegenständen ausgestattet.

Solltest du aber das Gefühl haben, dass der Computer einige eurer Bedürfnisse übersehen hat, dann zögere nicht, darauf hinzuweisen.

Dein Team kann hin und wieder in Kampfhandlungen mit bösen, kommunistischen Mutanten-Verrätern geraten. In solchen Situationen wird dein überlegenes taktisches Wissen über den Ausgang der Schlacht entscheiden. Positioniere dein Team mit aller Vorsicht. Halte die Schusslinien frei!

Deine Dienstmarke macht dich zum Mittelpunkt deines Teams, von wo deine Fachkompetenz und deine Kenntnis auf alle abstrahlen. Der Computer steht bereit, um dich bei deiner Aufgabe zu unterstützen!

Die Sensoren des Computers sind immer auf dich gerichtet!



Glücksoffizier

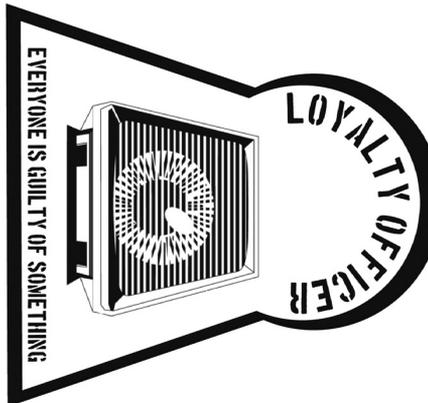
Glückwunsch, Bürger! Dank deiner angemessen pflichtbewussten Einstellung wurdest du als Glücksoffizier ausgewählt. Dies ist eine große Ehre. Nur jene, die die wahre Freude kennen, ein Bürger von Alpha Komplex zu sein, werden zu Glücksoffizieren ernannt. Deine Wahl zeigt das außergewöhnliche Vertrauen des Computers in dich.

Als Glücksoffizier ist es deine Pflicht, die Teammoral hoch zu halten und deine Troubleshooter-Kollegen durch häufigen Zuspruch, Singsang und Schabernack zu motivieren.

Darüber hinaus musst du immer ein Auge für **UDM** (Unterdurchschnittliche Moral) unter deinen Troubleshooter-Kollegen offen haben. Hier sind ein paar Frühwarnzeichen für **UDM**: Streitlust, zurückhaltende Freiwilligmeldung, den Teamführer in Frage stellen, ständiges Grummeln bei deinen Witzen und Widerwille bei der Beteiligung an Gruppensingsang.

Als Glücksoffizier bist du autorisiert, jedem Troubleshooter, der Zeichen von **UDM** zeigt, **PSMs** (Persönlichkeitsstabilisierungsmedikamente) zu geben. Du wirst eine Reihe von **PSMs** zur Verabreichung erhalten. Das Versäumnis, **UDM** zu behandeln, ist Verrat!

Vergiss nicht, lache und der gesamte Komplex lacht mit dir, weine und du stirbst einsam.



Loyalitätsoffizier

Glückwunsch, Bürger! In Anerkennung deines beispielhaften Dienstes wurdest du für diese Mission als **Loyalitätsoffizier** ausgewählt. Diese Ernennung zeigt das Vertrauen des Computers in dich.

Zu deinen Aufgaben zählen: das Beobachten deiner Troubleshooter-Kollegen, um Zeichen unterdurchschnittlichen Arbeitseifers zu entdecken; das Notieren und Melden von Vorfällen der Illoyalität; das Einleiten von sofortigen Korrekturmaßnahmen, sobald sich die Gelegenheit dazu ergibt.

Du erstattest dem Computer direkt Bericht, nicht deinem Teamführer. Du musst immer wachsam sein. Jeder Troubleshooter kann offensichtliche Sabotage durch Kommunisten erkennen, aber es ist dein hochgeschultes Auge, von dem der Computer erwartet, dass es eine kommunistische Verschwörung sieht, bevor sie sich entfaltet.

Studiere die **10 Frühwarnzeichen kommunistischen Verrats**. Beobachte die anderen Troubleshooter. Achte darauf, wer unterdurchschnittlichen Eifer an den Tag legt, wer ordnungswidrige Sprachmuster benutzt und wer sich komisch verhält. Du bist das Auge des Computers, immer wachsam, immer aufmerksam, dein Ohr immer an der Tür.

Denk daran, nur du kannst kommunistischen Verrat verhindern.