

KAMPFSTÄRKE

AUSDAUERPUNKTE

kann nie über den Grundwert steigen.
0 = Tot

KAMPFPROTOKOLL

AUSDAUERPUNKTE

AUSDAUERPUNKTE

| | | |
|---------------|-------------------|-------|
| EINSAMER WOLF | KAMPF QUOTIENT | FEIND |
|---------------|-------------------|-------|

| | | |
|---------------|-------------------|-------|
| EINSAMER WOLF | KAMPF QUOTIENT | FEIND |
|---------------|-------------------|-------|

| | | |
|---------------|-------------------|-------|
| EINSAMER WOLF | KAMPF QUOTIENT | FEIND |
|---------------|-------------------|-------|

| | | |
|---------------|-------------------|-------|
| EINSAMER WOLF | KAMPF QUOTIENT | FEIND |
|---------------|-------------------|-------|

| | | |
|---------------|-------------------|-------|
| EINSAMER WOLF | KAMPF QUOTIENT | FEIND |
|---------------|-------------------|-------|

| | | |
|---------------|-------------------|-------|
| EINSAMER WOLF | KAMPF QUOTIENT | FEIND |
|---------------|-------------------|-------|

| | | |
|---------------|-------------------|-------|
| EINSAMER WOLF | KAMPF QUOTIENT | FEIND |
|---------------|-------------------|-------|

