AKTIONSBLATT

ÜBERLEBENSFERTIGKEIT

KRÄUTLERKENNTNISSE

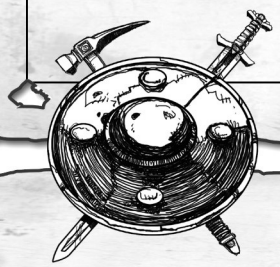
WAFFEN (maximal 2 Waffen)

1
2
Bei Kampf ohne Waffe -4 KAMPFSTÄRKE.

RUCKSACK (maximal 8 Gegenstände)

Können jederzeit außerhalb eines Kampfes abgelegt oder ausgewechselt werden.

SPEZIELLE GEGENSTÄNDE	GELDBÖRSE
	Beinhaltet Goldkronen (maximal 50)



KAMPFPROTOKOLL

KAMPFSTÄRKE	AUSDAUERPUNKTE
	kann nie über den Grundwert steigen. 0 = Tot

AUSDAUERPUNKTE		AUSDAUERPUNKTE
TESSA	KAMPF QUOTIENT	FEIND
TESSA	KAMPF QUOTIENT	FEIND
TESSA	KAMPF QUOTIENT	FEIND
TESSA	KAMPF QUOTIENT	FEIND
TESSA	KAMPF QUOTIENT	FEIND
TESSA	KAMPF QUOTIENT	FEIND
TESSA	KAMPF QUOTIENT	FEIND

ZUFALLSZAHLEN-TABELLE

1	3	6	0	5	0	5	7	4	8	2	9	6	3	1	2
5	9	1	2	9	3	8	0	6	3	1	5	2	9	5	0
7	2	0	8	6	1	2	4	8	7	8	2	4	3	1	6
3	8	7	9	4	3	5	8	3	0	4	7	1	6	0	5
6	1	3	2	8	9	1	6	2	9	2	1	0	5	2	8
9	7	0	9	2	7	3	4	0	6	8	4	9	7	3	4