

AKTIONSBLATT

GROSSMEISTER-DISZIPLINEN

Notizen

1	KAI-GROSSSENIOR
2	KAI-GROSSHIERARCH
3	KAI-GROSSWÄCHTER
4	KAI-GROSSVERTEIDIGER
5	KAI-GROSSHÜTER Du verfügst über eine fünfte Großmeister-Disziplin, wenn du einen Großmeister-Band erfolgreich beendet hast.
6	SONNENRITTER Du verfügst über eine sechste Großmeister-Disziplin, wenn du zwei Großmeister-Bände erfolgreich beendet hast.
7	SONNENLORD Du verfügst über eine siebte Großmeister-Disziplin, wenn du drei Großmeister-Bände erfolgreich beendet hast.
8	SONNENPALADIN Du verfügst über eine achte Großmeister-Disziplin, wenn du vier Großmeister-Bände erfolgreich beendet hast.
9	GROSSPALADIN Du verfügst über eine neunte Großmeister-Disziplin, wenn du fünf Großmeister-Bände erfolgreich beendet hast.
10	GROSSHERRSCHER Du verfügst über eine zehnte Großmeister-Disziplin, wenn du sechs Großmeister-Bände erfolgreich beendet hast.
11	SONNENPRINZ Du verfügst über eine elfte Großmeister-Disziplin, wenn du sieben Großmeister-Bände erfolgreich beendet hast.

RUCKSACK (maximal 10 Gegenstände)	MAHLZEITEN
1	
2	
3	-3 AP, falls du keine Mahlzeit zu dir nimmst, wenn der Text dies anordnet.
4	
5	GELDBÖRSE Beinhaltet Goldkronen (maximal 50)
6	
7	
8	
9	
10	

Können jederzeit außerhalb eines Kampfes abgelegt oder ausgewechselt werden.

GROSSMEISTER-RANG:

KS = KAMPFSTÄRKE

AP = AUSDAUERPUNKTE