

AKTIONSBLATT

GROSSMEISTER-DISZIPLINEN

Notizen

1
2
3
4
5

Du verfügst über eine fünfte Großmeister-Disziplin, wenn du einen Großmeister-Band erfolgreich beendet hast.

RUCKSACK (maximal 10 Gegenstände)	MAHLZEITEN
1	-3 AP, falls du keine Mahlzeit zu dir nimmst, wenn der Text dies anordnet.
2	
3	
4	
5	
6	GELDBÖRSE Beinhaltet Goldkronen (maximal 50)
7	
8	
9	
10	

Können jederzeit außerhalb eines Kampfes abgelegt oder ausgewechselt werden.

GROSSMEISTER-RANG: