

LORKONS KAMPFPROTOKOLL

KAMPFSTÄRKE

AUSDAUERPUNKTE

kann nie über den Grundwert steigen.
0 = Tot

AUSDAUERPUNKTE

AUSDAUERPUNKTE

LORKON	KAMPF QUOTIENT	FEIND
--------	-------------------	-------

LORKON	KAMPF QUOTIENT	FEIND
--------	-------------------	-------

LORKON	KAMPF QUOTIENT	FEIND
--------	-------------------	-------

LORKON	KAMPF QUOTIENT	FEIND
--------	-------------------	-------

LORKON	KAMPF QUOTIENT	FEIND
--------	-------------------	-------

LORKON	KAMPF QUOTIENT	FEIND
--------	-------------------	-------

LORKON	KAMPF QUOTIENT	FEIND
--------	-------------------	-------

