

# TAVIG'S KAMPFPROTOKOLL

KAMPFSTÄRKE

AUSDAUERPUNKTE

kann nie über den Grundwert steigen.  
0 = Tot

AUSDAUERPUNKTE

AUSDAUERPUNKTE

TAVIG	KAMPF QUOTIENT	FEIND
-------	-------------------	-------

TAVIG	KAMPF QUOTIENT	FEIND
-------	-------------------	-------

TAVIG	KAMPF QUOTIENT	FEIND
-------	-------------------	-------

TAVIG	KAMPF QUOTIENT	FEIND
-------	-------------------	-------

TAVIG	KAMPF QUOTIENT	FEIND
-------	-------------------	-------

TAVIG	KAMPF QUOTIENT	FEIND
-------	-------------------	-------

TAVIG	KAMPF QUOTIENT	FEIND
-------	-------------------	-------

