

# D'VAL'S AKTIONSBLATT

## FÄHIGKEITEN

1
2
3

### KAMPFSTÄRKE

--

### AUSDAUERPUNKTE

Können nie über den Grundwert steigen.  
0 = Tot

--

### Rucksack

--

### Pfeile

--

# KAMPFPROTOKOLL

## AUSDAUERPUNKTE

## AUSDAUERPUNKTE

Hauptmann D'Val	KAMPF- QUOTIENT	FEIND
-----------------	--------------------	-------

Hauptmann D'Val	KAMPF- QUOTIENT	FEIND
-----------------	--------------------	-------

Hauptmann D'Val	KAMPF- QUOTIENT	FEIND
-----------------	--------------------	-------