

AKTIONSBLATT

KAMPFPROTOKOLL

BRUDERSCHAFTSZAUBER

1
2
3
4
5

KAMPFSTÄRKE	AUSDAUERPUNKTE
	kann nie über den Grundwert steigen. 0 = Tot

WAFFEN (maximal 2 Waffen)

1
2
Bei Kampf ohne Waffe -4 KAMPFSTÄRKE.

AUSDAUERPUNKTE	KAMPF QUOTIENT	AUSDAUERPUNKTE	FEIND
BANEDON			

BANEDON	KAMPF QUOTIENT		FEIND

BANEDON	KAMPF QUOTIENT		FEIND

BANEDON	KAMPF QUOTIENT		FEIND

BANEDON	KAMPF QUOTIENT		FEIND

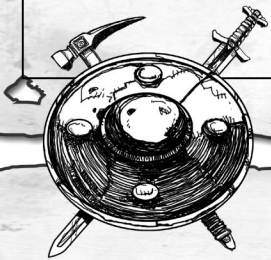
BANEDON	KAMPF QUOTIENT		FEIND

BANEDON	KAMPF QUOTIENT		FEIND

RUCKSACK (maximal 8 Gegenstände)

GEGENSTÄNDE	MAHLZEITEN
können jederzeit ausserhalb eines Kampfes abgelegt oder ausgewechselt werden.	-3 AUSDAUERPUNKTE falls keine Mahlzeit zu sich genommen wird, wenn dies angeordnet ist.

SPEZIELLE GEGENSTÄNDE	GELDBÖRSE
	Beinhaltet Goldkronen (maximal 50)



ZUFALLSZAHLN-TABELLE

1	3	6	0	5	0	5	7	4	8	2	9	6	3	1	2
5	9	1	2	9	3	8	0	6	3	1	5	2	9	5	0
7	2	0	8	6	1	2	4	8	7	8	2	4	3	1	6
3	8	7	9	4	3	5	8	3	0	4	7	1	6	0	5
6	1	3	2	8	9	1	6	2	9	2	1	0	5	2	8
9	7	0	9	2	7	3	4	0	6	8	4	9	7	3	4