

# Magier von Dessi

KAMPFSTÄRKE

AUSDAUER

WILLENSKRAFT

RANG

STARTDISZIPLINEN

BONUSDISZIPLINEN

1.

6.

2.

7.

3.

8.

4.

9.

5.

10.

WAFFEN

RUCKSACKGEGENSTÄNDE  
(AUSRÜSTUNG)

SPEZIELLE GEGENSTÄNDE

NOTIZEN