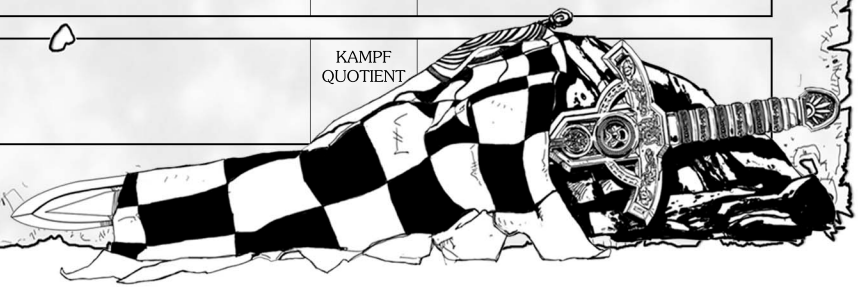
KAMPFSTÄRKE	AUSDAUERPUNKTE
	kann nie über den Grundwert steigen. 0 = Tot

KAMPFPROTOKOLL

AUSDAUERPUNKTE		AUSDAUERPUNKTE
	KAMPF QUOTIENT	FEIND
	KAMPF QUOTIENT	FEIND
	KAMPF QUOTIENT	FEIND
	KAMPF QUOTIENT	FEIND
	KAMPF QUOTIENT	FEIND
	KAMPF QUOTIENT	FEIND
	KAMPF QUOTIENT