

# TIPASA'S AKTIONSBLATT

WÜSTENKUNDE

--

WAFFEN

1
2

KAMPFSTÄRKE

--

AUSDAUERPUNKTE

Können nie über den Grundwert steigen. 0 = Tot

--

SPEZIALGEGENSTÄNDE

--

RUCKSACK


## KAMPFPROTOKOLL

AUSDAUERPUNKTE

AUSDAUERPUNKTE

TIPASA	KAMPF- QUOTIENT	FEIND
--------	--------------------	-------

TIPASA	KAMPF- QUOTIENT	FEIND
--------	--------------------	-------