

Errata

Einsamer Wolf 1 - Flucht aus dem Dunkel

Lieber Leser und Freund des Einsamen Wolfs,

auch wenn wir bestrebt sind, ein so einwandfreies Endprodukt wie möglich abzuliefern, kann es hin und wieder passieren, dass sich Fehler einschleichen. So ist es uns leider auch bei der 1. Auflage von Band 1 der Einsamer-Wolf-Reihe geschehen. Wir bitten, dies zu entschuldigen, und freuen uns um so mehr über die findigen Leser, die uns auf die Fehler aufmerksam gemacht haben. Wir werden diese Fehler natürlich in den folgenden Auflagen nach Möglichkeit berücksichtigen und korrigieren. Für alle, die sich jedoch mit der 1. Auflage herumschlagen müssen, folgen im Anschluss die Errata für alle bisher bekannten, inhaltlichen Fehler.

Weiterhin viel Spaß mit den Abenteuern des Einsamen Wolfs wünscht euch der
MANTIKORE-VERLAG!

Ausrüstung - Heiltränke

Die Erklärung zur Benutzung von Heiltränken ist nicht eindeutig. Da Heiltränke nur direkt nach einem Kampf getrunken werden können, muss der erste Satz im Abschnitt „Heiltränke“ lauten:

Diese werden dir (pro Anwendung) 4 Punkte deiner AUSDAUER zurückgeben, wenn du in einem Kampf AUSDAUERPUNKTE verloren haben solltest und den Trank direkt nach dem Kampf trinkst.

31

Die Frage nach dem goldenen Schlüssel am Ende des Abschnitts ist nicht eindeutig, da es im Spielverlauf zwei verschiedene goldene Schlüssel zu finden gibt, die beide allerdings einen unterschiedlichen Zweck haben.

Bei Abschnitt 66 gibt es einen goldenen Schlüssel zu finden, bei dem es sich um einen Rucksackgegenstand handelt. (Es ist daher ein Rucksackgegenstand, weil der Text hier nichts anderes festlegt.) Dieser Schlüssel wird bei Abschnitt 453 verlangt. Bis zu diesem Punkt ist das Spiel eindeutig, da man bis Abschnitt 453 nur einen goldenen Schlüssel finden kann.

Bei Abschnitt 229 (oder alternativ 342) gibt es später einen weiteren goldenen Schlüssel zu finden, bei dem es sich jedoch entsprechend dem Text um einen speziellen Gegenstand handelt, nicht um einen Rucksackgegenstand. Der goldene Schlüssel, der bei Abschnitt 31 verlangt wird, ist der, den man bei Abschnitt 229 oder 342 finden kann. Die letzte Entscheidungsmöglichkeit bei Abschnitt 31 muss daher korrekt lauten:

Hast du einen goldenen Schlüssel (es muss sich bei diesem Schlüssel um einen speziellen Gegenstand handeln), lies weiter bei **505**.

269

Dieser Abschnitt fehlt komplett. Der Text des Abschnitts lautet:

Du suchst mit zugekniffenen Augen die umliegenden Bäume ab, um irgendein verräterisches Zeichen des versteckten Bogenschützen zu entdecken. Doch deine Entscheidung, zu verweilen, wo du bist, stellt sich als schwerwiegender Fehler heraus. Du spürst plötzlich einen stechenden Schmerz in deiner Brust und wirst von der Wucht eines Pfeils zurückgeworfen, der sich durch deine linke Lunge gebohrt hat. Zwei weitere Pfeile zischen aus den Bäumen auf dich zu und finden beide ihr Ziel. Einer trifft dich im Genick und der andere im rechten Oberschenkel.

Du versuchst dich aufzusetzen, doch es gelingt dir nicht. Deine Kraft schwindet zunehmend. Das Letzte, was du siehst, sind das Laubdach der Äste hoch über dir und eine große, grüne Libelle, die sich neugierig auf deiner blutverschmierten Gürtelschnalle niederlässt.

Traurigerweise wurdest du von drei Giakpfeilen niedergestreckt, und dein Auftrag, nach Holmgard zu gelangen, findet hier ein Ende.

496

Der Verweis zum nächsten Abschnitt enthält eine falsche Zahl. Richtig muss es heißen:

Lies weiter bei **415**.

Unser Dank gilt folgenden Nutzern des Spielbuchforums (<http://www.mantikore-verlag.de/forum>), die uns auf diese Fehler aufmerksam gemacht haben:

Anterus, Nicht-zu-vermieten, redsimon